

Наименование проекта

«Синергия знаний—библиотека будущего»

Полное наименование ОО (в соответствии с уставом)

**Муниципальное общеобразовательное бюджетное учреждение гимназия
№15 города Сочи им. Н.Н. Белоусова**

Краткое наименование ОО (в соответствии с уставом)

гимназия 15 им. Н.Н. Белоусова

Руководитель: Панькова Виктория Витальевна-директор

Срок реализации проекта-2 месяца и 1 неделя (2023год)

Общая стоимость проекта: 1002,004 (2 тысячи 004 копейки вне бюджет)

Место реализации проекта: 354003, город-курорт Сочи, Краснодарский край, ул. 60 лет ВЛКСМ, д.12.

Целевые группы

ученики, воспитанники дошкольного модуля гимназии, педагоги, воспитатели, родители более 6000 человек.

Сведения об инициаторе проекта:

Осканян Александр Альбертович, учащийся 10 класса «а» гимназии №15 им. Н.Н. Белоусова.

Контактные данные Манукян Маргарита Семеновна 8(938)3130289

margo.manukyan.82@bk.ru

Введение.

Есть ли место в будущем библиотекам? На сколько они необходимы новому поколению? Какой должна быть библиотека будущего? Вот часть вопросов, которые стали перед нами, когда нами была избрана тема «Синергия знаний—библиотека будущего». Главная идея нашего проекта была в том, чтобы библиотеками могли пользоваться все, и для этого не нужны были особые знания или программное обеспечение. Библиотека- это место, в котором можно подчерпнуть знания, узнать что-то новой, поделится информацией и завести друзей по интересам, где человеку приятно и комфортно находится. Библиотека как виртуальное пространство- это своего рода уникальный информационный пункт, представляющий пользователю необходимые базы данных и медиа-продукты, что дает не ограниченные возможности для пользователей. Электронные и аудиокниги, кинофильмы, музыкальные альбомы, виртуальное посещение самых крупнейших и известных библиотек мира. Вот библиотека будущего-сочетание новых технологий и традиций.

Цели и задачи проекта

Цель: проектирование библиотеки будущего, обеспечивающей высокую культуру обслуживания пользователей, за счёт создания более комфортных условий и внедрения новых технологий с учётом требований времени.

Из-за пандемии и принятых ограничений для учеников виртуальный режим стал нормой, значит, что перед нами встают следующие **задачи:**

- 1) создать условия для реализации услуг, которые можно предоставлять в различных форматах;
- 2) решить вопрос организации библиотечного пространства для удобной работы в режиме удалённого доступа пользователей к учебным занятиям, а также для работы офлайн;
- 3) найти новые сервисы, которые пользователи готовы и хотели бы получать именно на территории библиотеки.

Необходимо диверсифицировать свои услуги и формировать пространство, удобное для реализации разных задач, не обязательно связанных с работой только с библиотечными ресурсами.

Библиотека — будущего- это реальное и виртуальное пространство, обеспечивающее беспрепятственный доступ к информации.

Описание проекта

Выдавать учащимся гимназии на время книги не является сегодня главной задачей библиотек. Они стали творческими площадками не только для отдельных учеников, но и для целых команд Школьного Самоуправления. Сейчас школьная библиотека -это центр образовательной и творческой деятельности учеников. В ней проходят конкурсы, мастер-классы и литературные чтения.

Нашей школьной библиотеке не хватает современного веяния. У нас огромный книжный фонд художественной, учебной и методической литературы, но прежде всего, современная библиотека – это точки входа в цифровой мир. С ее помощью можно овладеть технологиями и избежать возникновения цифрового барьера. Именно для развития технологической грамотности учеников необходимо снабжать библиотеки соответствующими техническими средствами.

Интерактивное оборудование для библиотек

Для учебно-развлекательного процесса в современных библиотеках используются не только книги и журналы, но и цифровые материалы, а это значит, что без интерактивного оборудования никак не обойтись. Сенсорные панели, интерактивные киоски и другая техника открывает пользователям новые возможности:

- ускоряет процесс обмена и поиска данных,
- расширяет границы восприятия,
- популяризирует чтение среди молодежи,

- ускоряет усвоение новой информации.

Зачем школьной библиотеке интерактивное оборудование?

- Автоматизировать процесс выдачи и возврата книг, сделать его более простым и эффективным.
- Проводить интересные, запоминающиеся и яркие мероприятия, демонстрировать аудио и видеосюжеты, а также презентации.
- Предоставлять информационные услуги, сняв часть работы с библиотекаря и освободив ему время.
- Отображать контент в 3D-формате, создавая яркие инсталляции любой сложности, которые можно наблюдать без 3D-очков.

Изменившееся пространство сможет удовлетворить самые разнообразные читательские запросы и потребности. Для учеников станут доступны обновленный книжный фонд, состоящий из классических бумажных экземпляров и электронных книг, обособленные зоны для чтения и занятий, автоматизированные рабочие места для самостоятельной работы. В учреждении должны быть созданы условия для комфортного пребывания детей с ограниченными возможностями здоровья. Библиотека определенно станет центром притяжения юных читателей и подростков, а также учителей и сотрудников гимназии. Для этого необходимо подобрать интерактивное и мультимедийное оборудование, которое разнообразит культурно-досуговую деятельность, а еще привлечет новых юных читателей.

Наше представление о школьной современной библиотеке

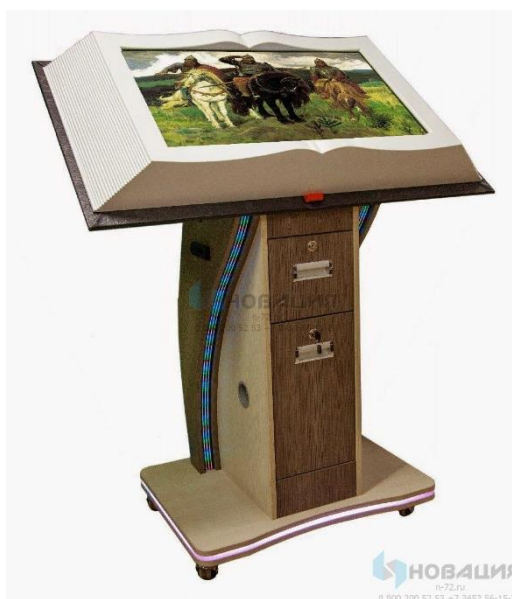
1. Интерактивная панель TeachTouch от российского производителя поможет в организации образовательных и развлекательных мероприятий в библиотеке. Панель со встроенным OPS-модулем не нуждается в дополнительном подключении к компьютеру. Работает устройство на операционной системе Android и управляется так же как планшет или смартфон – через взаимодействие с сенсорным экраном при

помощи руки или стилуса. При этом писать, рисовать и редактировать данные могут сразу несколько пользователей. Панель с большим экраном диагональю 75 дюймов и поддержкой разрешения Ultra HD может применяться на занятиях по робототехнике для наглядного объяснения сложных технических процессов.

Хорошая цветопередача, широкий угол обзора в 178° и антибликовое покрытие обеспечивают комфортное использование устройства при разном освещении. Из любой точки библиотеки ученики будут видеть четкое изображение. В библиотеке панель необходимо установить на мобильную стойку, с ее помощью легко перемещать оборудование по помещению.



- 2. Интерактивная сенсорная книга на стойке** - техника для демонстрации презентационного и справочного материала размещается в школах, детских садах, музеях и библиотеках. Закрепленный на стойке сенсорный экран имитирует разворот книги. Наполнение определяет образовательная организация. Материалы представляются на контрастном фоне, читабельный текст дополняется яркими картинками.



- 3. Наушники для прослушивания аудио- и видеоматериалов**



4. Планшетный компьютер - образовательный планшет на базе Samsung 10.4" (26.4 см)



5. Зарядная станция для телефонов - станция с USB-кабелями на пружинах используется для подзарядки электронных устройств. Питание осуществляется от евророзетки (110-240 В). Зарядная станция быстро подготовит гаджеты к уроку.



Интерьер современной школьной библиотеки

Для комфортной работы и общения в открытой планировке необходимо правильное разделение на функциональные зоны — так посетители смогут выбрать наиболее удобное место и не мешать друг другу.

Учитывая основные функции современной библиотеки, в пространстве следует выделять следующие зоны:

- для самостоятельной работы: столы с розетками, места для работы за компьютером, подоконники с рабочими местами;
- для массовых мероприятий: подиумные конструкции, место для просмотра фильмов, зона с мобильной мебелью для быстрой перепланировки пространства;
- для занятий в небольших группах: коворкинг, помещения с трансформируемой перегородкой, мастерские
- для уединения и чтения: мягкие ниши в стенах и стеллажах, кресла с высокими спинками, одиночные бескаркасные кресла
- для общения: кофе-пойнт, журнальные столики с диванчиками в холле, подиумные конструкции
- для экспозиций: гибкое выставочное пространство, небольшой музей

Красивый современный интерьер располагает к себе, в таком помещении хочется задержаться подольше и вернуться сюда в следующий раз. С помощью дизайна можно создать доброжелательную атмосферу, благодаря которой посетители будут воспринимать это пространство как «своё».

В будущий интерьер нашей библиотеки прекрасно впишется следующая мебель:

1. Мягкий модуль камни - интересная форма пуфа хорошо смотрится как в экокоже, так и в ярких тканях. Каркас деревянный, ножки пластиковые.



2. Кресло для релаксации с гранулами пенополистирола внутри. Внешний материал - велюр, цвет - красный.

3. Стеллаж с компьютерным столом - Книжный стеллаж с полками и рабочим столиком для ПК. Книжные полки фиксированные, опора стола - цилиндрическая D51. Имеется выдвижная полка под клавиатуру, а также кабель-канал.



Раздел 4. Сроки реализации проекта

№ п/п	Наименование	Срок реализации
1.	Оформление помещения	1 месяц
2.	Приобретение и поставка оборудование	1 месяц
3.	Установка и сборка оборудования	1 неделя

Смета расходов

№ п/п	Виды затрат	Ед. измерения	Полная стоимость (тыс.руб.)
1.	Выполнение работ по покраске стен помещения	Кв.м.	10
2.	Приобретение материалов для покраски стен – водоэмульсионная краска	Шт.	5
3.	Приобретение оборудования:		
3.1.	Интерактивный комплекс teachtouch 7.0 75”, UHD, 20 касаний, 8/128 Гб, Android 11, встраиваемый ПК OPS (i5, 8G/256G SSD), Win10	Шт.	326,6
3.2.	Интерактивная сенсорная книга на стойке	Шт.	282
3.3.	Наушники для прослушивания аудио- и видеоматериалов – 5 шт	Шт.	10
3.4.	СТЕЛЛАЖ С КОМПЬЮТЕРНЫМ СТОЛОМ 1250X770X2090 ММ – 2 шт	Шт.	83,808
3.5.	КРЕСЛО ДЛЯ РЕЛАКСАЦИИ RICHI – 5 шт	Шт.	25,587
3.6.	МЯГКИЙ МОДУЛЬ КАМНИ D570 ММ –3 шт	Шт.	30,324
3.7.	Планшетный компьютер (лицензионное программное обеспечение, образовательный контент, система защиты от вредоносной информации) для коворкинга – 5 шт	Шт.	144,500
3.8.	Зарядная станция для телефонов TOWER POWER	Шт.	84,185
ИТОГ			1002,004