

Название проекта:

Создание интерактивного школьного музея МОБУ гимназии №15 им.
Н.Н.Белоусова

Автор проекта:

ученица 9 "Л" класса Варвара Величко

Введение:

Работая над школьным проектом печатной газеты об истории школы и ее первом директоре, я пришла к выводу, что охватить материалом и увлечь информацией всех школьников гимназии сложно. Не каждый ученик найдёт время зайти в библиотеку и почитать газету, а также рассмотреть экспонаты школьного музея. Печать продукта обходится дорого, а сам продукт весьма недолговечен. Какой же есть способ привлечь и охватить максимальное число учеников? Да ещё и так, чтобы они сами не только были "потребителями", но и "создателями" чего-то важного, объединяющего, образовательного? И я нашла ответ на этот вопрос.

Для того, чтобы школьный музей отвечал на современные вызовы, необходимо внедрять новые формы взаимодействия со школьниками. Созерцательность и пассивное потребление информации ушли на второй план. В арсенале современного музея обязательно должны быть инструменты, вызывающие интерес молодёжи.

Традиционные формы работы школьного музея в условиях интерактивности не только наполнятся новым содержанием, но и позволят достичь нового уровня воспитательной работы. Когда в музее будет создана интерактивная среда, в школьный музей будет "посещать" больше учащихся, чтобы опробовать новые технологии и получить впечатления и знания.

Цель

Целью проекта является возрождение школьного музея и модернизация традиционного музейного пространства в современную интерактивную образовательную среду, т. е. создание инновационной образовательной площадки.

Задачи

1. Создание инициативной группы учителей и учащихся для реализации цели и задач проекта. Разработка программы развития музея и календарно-тематического плана работы интерактивной образовательной площадки.
2. Приобретение и установка необходимого оборудования.
3. Разработка и создание программно-методического комплекса.
4. Организация работы интерактивного школьного музея.

Актуальность и общественная значимость

Общественная значимость нашего проекта обусловлена необходимостью развития школьного музея в соответствии с современными тенденциями.

Целевой группой нашего проекта станут тысячи детей школьного возраста, родители, выпускники. Интерактивный формат позволит выйти на больший охват аудитории, чем, например, печатная газета.

Перевод музея на интерактивную площадку позволит расширить наполнение, постоянно обновлять контент, и, наконец, сэкономить пространство и актуализировать расходы. При этом очень важно отметить, что виртуальный школьный музей создается не только и не столько силами преподавателей и сотрудников школы, сколько силами самих учащихся. В рамках работы по созданию и наполнению виртуального музея контентом ученики смогут проявить себя в командной работе, визуализировать полученные сведения о событиях и процессах, развить навыки творческого моделирования и презентации собранных знаний в виртуальном пространстве, что в полной мере отвечает требованиям ФГОС к образовательному процессу.

Описание проекта

Для создания музея предполагается приобрести сенсорный стол с большим дисплеем, аудиосистемой, подсветкой. А также программное обеспечение "Конструктор контента". Это простое и понятное обеспечение позволяет управлять контентом через панель администрирования, создавать разделы, добавлять фото и видеоматериалы и тп. Сенсорный стол также включает модуль для людей с ОВЗ (экранная лупа, цветовая инверсия).

Киоски позволят выводить на большие экраны визуализированную в любой форме (статичные изображения, видео, инфографика и т.д.) информацию, чтобы донести ее до большего числа аудитории. У современного оборудования есть неограниченные возможности по наполнению.

Предполагается создание рабочей группы из преподавателей и учеников для разработки и наполнения первых основных разделов.

Например, История школы, Первый директор Н.Н.Белоусов, История школы и её архитектор, Галерея заслуженных учителей, Доска почёта выпускников, Раздел Новости и Поздравляем, Раздел Достижения, Выпуски разных лет и тп. Обязательным разделом считаю наличие Окна обратной связи, чтобы ученики могли оставлять любые вопросы и пожелания по наполнению музея и в целом работе школы.

Заключение:

По результатам предварительного опроса учеников нашей школы и их родителей и педагогов, мы пришли к выводу, что наш проект «Школьный виртуальный музей» будет востребован и интересен. Это бессрочный проект, поэтому он важен и с каждым десятилетием его значимость и ценность будут только возрастать. Виртуальный школьный музей сможет стать неотъемлемой органической частью школы, площадкой для творчества учеников, центром открытого образовательного и главное, современного пространства.