

Заявка
на участие в конкурсном отборе проектов школьного инициативного
бюджетирования на территории муниципального образования
городской округ город-курорт Сочи Краснодарского края

1. Наименование проекта инициативного бюджетирования
(далее - проект)

Создание интерактивного школьного музея гимназии 15 имени Н.Н. Белоусова

2. Сведения об Инициаторе проекта: Величко Варвара Михайловна, обучающаяся 9л класса МОБУ гимназии № 15 им. Н.Н. Белоусова

3. Общая стоимость проекта (руб.)
633 000 рублей, 00 копеек

4. Место реализации проекта

г.Сочи, ул.60 лет ВЛКСМ, д.12. МОБУ гимназия № 15 им. Н.Н. Белоусова

5. Цель и задачи проекта:

Целью проекта является возрождение школьного музея и модернизация традиционного музейного пространства в современную интерактивную образовательную среду с постоянными обновлениями, т. е. создание инновационной образовательной площадки.

Задачи проекта:

1. Создание инициативной группы учителей и учащихся для реализации цели и задач проекта. Разработка программы развития музея и календарно-тематического плана работы интерактивной образовательной площадки.
2. Приобретение и установка необходимого оборудования.
3. Разработка и создание программно-методического комплекса.
4. Организация работы интерактивного школьного музея.

6. Описание проблемы, на решение которой направлен проект:

Общественная значимость проекта обусловлена необходимостью развития школьного музея в соответствии с современными тенденциями и актуализация интереса школьников к истории и жизни учебного заведения, а также привлечение школьников к творческой работе.

7. Ожидаемые результаты:

Перевод музея на интерактивную площадку позволит расширить наполнение, постоянно обновлять контент, и, наконец, сэкономить пространство и актуализировать расходы. При этом важно отметить, что виртуальный школьный музей создается не только и не столько силами преподавателей и сотрудников школы, сколько силами самих учащихся. В рамках работы по созданию и наполнению виртуального музея контентом ученики смогут проявить себя в командной работе, визуализировать полученные сведения о

событиях и процессах, развить навыки творческого моделирования и презентации собранных знаний в виртуальном пространстве, что в полной мере отвечает требованиям ФГОС к образовательному процессу.

8. Прямые благополучатели:

Пользователями смогут стать тысячи учеников, учителей, родителей, выпускников.

Количество прямых благополучателей (человек): около 5 тысяч человек в год, далее ежегодно количество новых пользователей будет увеличиваться бессрочно.

Инициатор проекта:

Величко Варвара Михайловна

Представитель инициативной группы:

Смагина Юлия Викторовна 89654835100

e-mail: smagina58@mail.ru